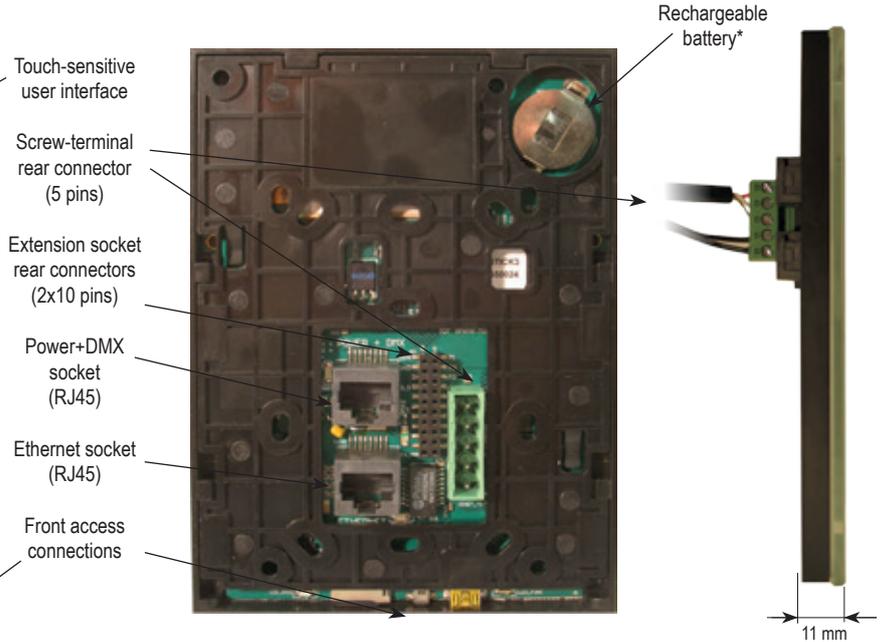




data led mini usb reset button micro SD dmx led



Package	Interface, sdcart, datasheet, cdrom, usb cable
Software	ESA + ESA PRO on PC/Windows, ESA2 on PC + MAC
Mobile Apps	DMX Lightpad 3 + ARCOLIS on iPhone/iPad/Android
Available colors	Black frame, various front panel design
Options	See the OPTIONS table
Standards	EC, EMC, ROHS, ETL, UL (some are in process)
Temperature	-10°C to 45°C
Dimensions	146x106x11 mm Complete package 177x146x48 mm
Weight	247 g 8.71 oz Complete package 492 g 17.4 oz

CONNECTION SPECIFICATIONS		Built-in features	Screw-terminal rear connector (5 pins)	Extension socket rear connectors (2x10 pins)	Power+DMX socket (RJ45)	Ethernet socket (RJ45)	Front access connections
Power Supply	6V DC 0.6A, optional. 5.5v max with USB		•		•		USB
DMX Output #1	First universe, 512 channels DMX512 output		•	•	•		
DMX Output #2	Second universe, 512 channels DMX512 output			•	•		
USB	USB communication for PC/Mac software						•
Ethernet	Advanced networking features					•	
Ports 1,2,...,8	8 Contact closure inputs, connect to ground for operating			•			
User interface	10 buttons, 1 wheel, 1 color display, 5 leds (Touch-sensitive keypad)	•					power/data leds
SD card	Micro sd card for stand alone memory use (supplied)						•
RESET	Push button for feet operation						•
RS232	RS232 serial communication for external synchronisation			•			
Output relay	Automatic standby 5V signal			•			
Clock	Real-time clock and calendar	•					

OPTIONS / ACCESSORIES	
RJ2BLOCK	RJ45 to connector block converter for POWER+DMX
POWER4M	Dedicated power adapter 110-220V to 6VDC
VERSIONS	WHITE OR BLACK front panel, choices of wheel design

*To replace the Li-Ion rechargeable battery on the DE3 :

1. You need a rechargeable 3.6v LIR 2032 replacement battery
2. Remove the back panel by pulling down and sliding it out.
3. Using a paper clip push the battery from the bottom so it slides out of its cage.
4. Slide the replacement battery in from the top, making sure the positive side is facing up.
5. Replace the back panel by pushing it up into place.

INSTALLATION FACILE

1. Insérez une boîte d'encastrement dans le mur

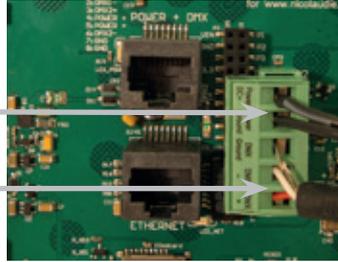
Le STICK est compatible avec tous les standards de boîtes d'encastrement. Utilisez une boîte double si vous souhaitez loger l'adaptateur secteur.



2. Connexion des cables

ALIMENTATION: Connectez un adaptateur 5.5V ou 6V DC 0.6A. Attention à la polarité

DMX: Connectez le cable DMX aux récepteurs (Leds, Blocs de puissance, Projecteurs..) (connexion XLR: 1=masse 2=dmx- 3=dmx+)



3. Fixez l'interface au mur

Dans un premier temps, fixez le panneau arrière au mur avec 2 vis au minimum

Ensuite, connectez vos cables Ethernet, DMX et alimentation (bornier ou RJ45) puis montez la façade sur le panneau arrière.



POWER+DMX AVEC BORNIER



POWER+DMX AVEC CABLE RJ45

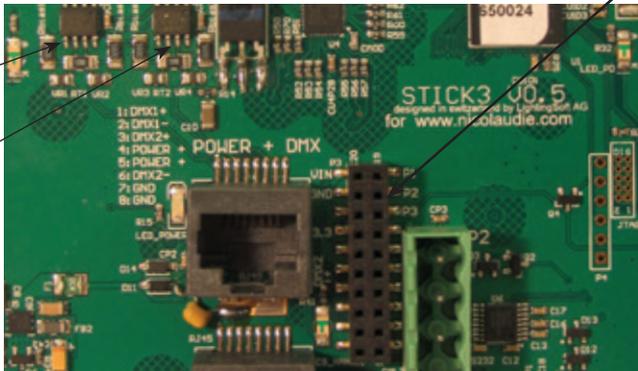


DMX CHIPS can be replaced here

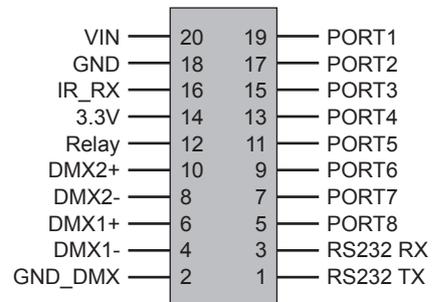
DMX universe #1

DMX universe #2

Ref: SP485ECN-L
MAX485 CSA



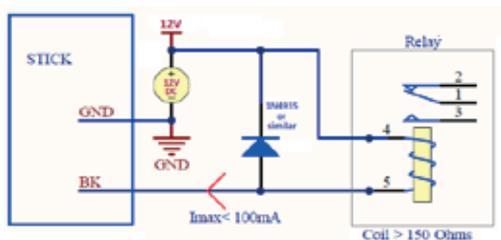
2x10 pins EXTENSION connector



Compatible connectors:
WURTH ELEKTRONIK ref: 61301021121
MOLEX ref: 10-89-7202
TE Connectivity ref: 1-87227-0
FCI ref: 77313-101-20LF
HARWIN ref: M20-9981046
SAMTEC ref: TSW-110-xx-T-D
FARNELL ref: 1841232
RS ref: 763-6754 673-7534 251-8165
MOUSER ref: 538-10-89-7202
DIGIKEY ref: WM26820-ND

BLACKOUT relay (energy saving) using the 2 pins : BK and G (GND)

Example of relay : FINDER
Ref. 22.23.9.012.4000
<http://www.findernet.com/fr/products/profiles.php?serie=22&lang=en>



RS232

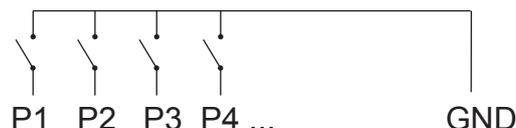
Make a cable using the 3 pins : TX, RX and G (GND)
Set the RS232 parameters to : 9600bds 8 bits, no Parity, 2 Stop bits
(x = scene number)

- To play a scene, send 3 bytes : **1 x 255**
- To stop a scene, send 3 bytes : **2 x 255**
- To pause a scene, send 3 bytes : **3 x 255**
- To release a pause, send 3 bytes : **4 x 255**
- To reset a scene, send 3 bytes : **5 x 255**

Note: the scene number (x) can be from 1 to 40. For instance, 11 means Page B Scene #3

PORTS

It is possible to start scenes using the input ports (contact closure). To activate a port, a brief contact must be established between the ports (1...8) and the ground (GND). This is a contact closure so there is no need to hold the connection, it acts like a basic switch.



MENU INTERNE (configuration matérielle)



Pressez le bouton on/off 3 secondes pour entrer dans le menu de configuration.

Mode (M): gestion du bouton on/off et des 4 modes (vitesse, intensité, couleur, scène)

- M OFF enable: active/désactive le bouton on/off afin que le STICK soit toujours en marche
- M Dimm. enable: si actif le réglage de l'intensité des scènes est possible
- M Color. enable: si actif le réglage de la couleur des scènes est possible
- M Speed. enable: si actif le réglage de la vitesse des scènes dynamiques est possible
- M Scene. enable: si actif la sélection de scènes est possible
- M Auto mode: si actif le STICK revient à son mode par défaut après une période d'inactivité
- M Auto time: durée d'inactivité à partir de laquelle le STICK revient à son mode par défaut
- M Default: mode par défaut vers lequel le STICK reviendra après une période d'inactivité
- M Dimmer 100%: si actif l'intensité varie entre 0 et 100%, pas de saturation vers le blanc entre 100% et 200%
- M Lock Control: Désactive tous les boutons. Pressez le bouton dimmer pendant 5 secondes pour activer/désactiver. Activation automatique après 120 secondes.

Arrows (A): permet de modifier le fonctionnement des flèches < et >

- A Dimmer enable: si actif, le contrôle de l'intensité est possible
- A Color enable: si actif, le contrôle de la couleur est possible
- A Speed enable: si actif, le contrôle de la vitesse est possible
- A Scene enable: si actif, le changement de scène est possible
- A Default: Specifies the default mode to jump to if the selected mode does not use the arrows

Pallet (P): permet d'activer/désactiver les fonctions de la palette

- P Dimmer enable: si actif, permet le contrôle de l'intensité avec la palette
- P Color enable: si actif, permet le contrôle de la couleur avec la palette
- P Speed enable: si actif, permet le contrôle de la vitesse avec la palette
- P Scene enable: si actif, permet de changer de scène avec la palette
- P Default: Specifies the default mode to jump to if the selected mode does not use the palette

Scene (S): permet de modifier divers paramètres (temps de fondu, pause/stop...)

- S 0(off) enable: affiche une scène vide avant la scène 0 dans chaque zone
- S Pause enable: permet la mise en pause d'une scène en maintenant le bouton scène enfoncé pendant 1 seconde
- S Stop enable: autorise l'arrêt d'une scène en maintenant le bouton scène enfoncé pendant 4 secondes
- S Fade enable: force un temps de fondu entre scènes
- S Fade time: détermine le temps de fondu automatique entre scènes
- S Auto reset: si actif, les modifications de couleur/vitesse/intensité sont perdues lors du changement de scène
- S Trigger delay:
 - Auto: les scènes sont jouées dès la sélection
 - Time Delay: ajoute un court délai à chaque appel de scène
 - Scene Butt: les scènes ne sont pas jouées tant que le bouton scène est enfoncé

First Start (F): paramètres de démarrage (mise sous tension)

- F Scene Nr.: numéro de la scène jouée par défaut
- F Scene Recover : permet de jouer la dernière scène en cas de coupure d'alimentation
- F Display Time: si actif, l'heure est affichée au démarrage
- F Display Firm: si actif, la version du firmware est affichée au démarrage

Trigger (T): paramétrage des déclenchements externes

- T Time enable: active les déclenchements horaires/calendrier
- T Ports enable: active les déclenchements ports (contacts secs)
- T RS232 enable: active les déclenchements RS232
- T IR enable: active le port infrarouge
- T UDP enable: active l'envoi/réception de messages UDP pour utilisation réseau

Ethernet (E): modification des paramètres réseau

- Dynamic IP Addr: active l'adressage automatique de l'appareil par un serveur DHCP
- Sync BlackOut: synchronise le bouton on/off avec d'autres STICK sur le réseau
- Enable NTP: active la mise à jour automatique de la date/heure en fonction de la position définie
- NTP Server: adresse IP du serveur de date/heure
- Device's IP Add/Mask/Default Gateway: adresse IP à utiliser si DHCP désactivé
- MAC Address: adresse matérielle du contrôleur réseau

Date/Time (D): gestion de la date/heure du contrôleur

- Date: modification de la date
- Time: modification de l'heure
- Latitude/Longitude: coordonnées pour le calcul des heures de lever et coucher de soleil
- UTC-GMT: Différence de temps, calculée automatiquement en fonction de la position
- Country name: Nom du pays afin de calculer la position automatiquement
- City Zip: Utilisé afin de calculer la position de manière plus précise
- Weekday Winter: jour de la semaine de passage à l'heure d'hiver
- Month Winter: mois de passage heure d'hiver
- Week Num Winter: semaine du mois de passage heure d'hiver
- Date Winter: Date du prochain passage heure d'hiver
- Weekday, Month, Week Num, Date Summer: même paramètres pour le passage à l'heure d'été

Graphics (G): gestion des paramètres d'affichage

- G Image enable: autorise l'affichage d'images pour les scènes assignées lors de la programmation
- G Image full: si actif, l'image est affichée en plein écran masquant ainsi le numéro de la scène et de la zone
- G Image time: temps avant que l'image soit affichée après sélection de la scène
- G Sleep enable: si actif, la luminosité est réduite après un laps de temps
- G Sleep time: temps avant la baisse de luminosité de l'écran
- G Bright normal: % de luminosité si l'appareil n'est pas en veille
- G Bright sleep: % de luminosité si l'appareil est en veille
- G Bright LED: % de luminosité des LEDs mode et reset

DMX Output (X): permet de modifier les paramètres du signal DMX

- X MBB: Mark Before Break
- X Break: Break
- X MAB: Mark After Break
- X MBS: Mark Between Slots
- Univ-1/Univ-2: autorise des valeurs différentes pour chacun des 2 univers
- X Alphab Mode: si la même scène est déclenchée dans 2 zones (globale et seconde zone), la priorité est alphabétique
- X LTP Mode: si la même scène est déclenchée dans 2 zones (globale et seconde zone), la priorité est à la dernière

Sensitive (S): paramétrage des touches sensibles

- S USB Init: reset des touches sensibles lors de la connexion/déconnexion du port USB
- S Auto Time: temps entre chaque reset automatique des touches sensibles
- S High Sense: si actif, la sensibilité est accrue
- S See Values: affiche les valeurs de sensibilité des boutons

Language (L): changement de la langue

About: vérification de la version de firmware, et paramétrage du nom de l'appareil

Reset: permet de revenir aux paramètres d'usine

LOGICIELS et LIENS

ARCOLIS software (Touch Lighting Editor app for iPhone/iPad, Android)

DMX Lightpad 3 (Remote application for iPhone/iPad, Android)

=>download your application from Google Play or the App Store

ESA, ESAPRO software (Windows)

www.nicolaudie.com (-> Support -> Downloads)

ESA2 software (Windows, Mac)

www.nicolaudie.com (-> Support -> Downloads)

Driver, Firmware, Tools

www.nicolaudie.com/hardware.php