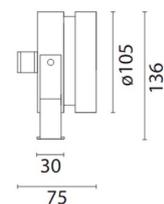


Dernière mise à jour des informations: Mai 2024

Configuration du produit: BH92

BH92: Projecteurs à immersion – Projecteur 6 IED rgb - 700mA DC



L=109 mm

Référence produitBH92: Projecteurs à immersion – Projecteur 6 IED rgb - 700mA DC **Attention ! Code abandonné****Description technique**

Projecteur RGB à immersion permanente IP68 5m . Orientable sur l'axe vertical et sur le plan horizontal L'appareil est fabriqué exclusivement en acier inox AISI 316L pour garantir un maximum de fiabilité dans le temps y compris dans des milieux où le taux de salinité est élevé. Verre de fermeture trempé transparent incolore ép. 6mm. Toutes les vis utilisées sont en acier INOX et les garnitures sont en silicone. Le produit est fourni avec un câble d'alimentation d'une longueur de 4 m. Les caractéristiques techniques des appareils sont conformes aux normes EN60598-2 et autres normes spécifiques. IP68 - IK08. L'appareil est fourni avec 6 LED (6x3,5W). Pour son installation, l'ouverture du logement optique n'est pas requis. Classe d'isolation III. L'appareil doit être alimenté par un driver externe de 600mA DC.

Coloris

Acier (13)

Montage

fixé au sol

Remarque

Immersion permanente

Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (ou à la réglementation relative)

**Données techniques**

Im du système:	203	Angle d'ouverture [°]:	34°
W du système:	12	Température de couleur [K]:	RGB
Im source:	290	Code Lampe:	LED
W source:	8.6	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Efficacité lumineuse (Im/W, valeurs du système):	16.9	Code ZVEI:	LED
Im en mode secours:	-	Nombre de groupes optiques:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	0	Plage de température ambiante opérative:	De -20°C à +35°C.
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	70	LED Courant [mA]:	50

Polaire

Imax=456 cd	Lux			
	h	d	Em	Emax
	2	1.2	87	114
	4	2.4	22	28
	6	3.7	10	13
	8	4.9	5	7

Isolux

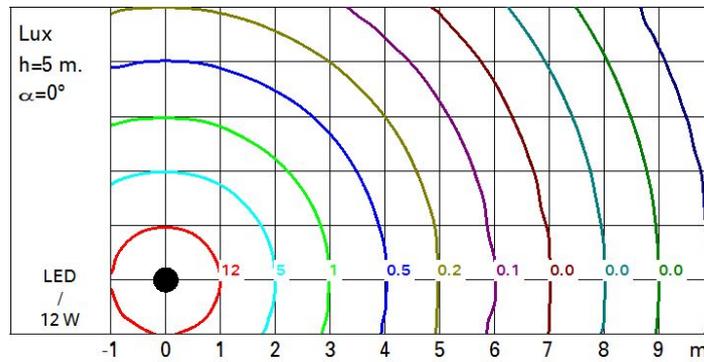


Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 290 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:		viewed crosswise					viewed endwise				
ceiling	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	
walls	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	
work pl.	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	
Room dim	viewed crosswise					viewed endwise					
x	y										
2H	2H	10.7	11.4	11.0	11.7	11.9	10.7	11.4	11.0	11.7	11.9
	3H	10.8	11.4	11.1	11.7	12.0	10.7	11.3	11.0	11.6	11.9
	4H	10.8	11.4	11.1	11.7	12.0	10.7	11.3	11.0	11.6	11.9
	6H	10.8	11.3	11.1	11.6	11.9	10.6	11.2	11.0	11.5	11.8
	8H	10.8	11.3	11.1	11.6	11.9	10.6	11.1	11.0	11.4	11.8
	12H	10.7	11.2	11.1	11.5	11.9	10.6	11.0	10.9	11.4	11.7
4H	2H	10.7	11.3	11.0	11.6	11.9	10.8	11.4	11.1	11.7	12.0
	3H	10.8	11.3	11.2	11.6	12.0	10.9	11.3	11.2	11.7	12.0
	4H	10.8	11.3	11.2	11.6	12.0	10.8	11.3	11.2	11.6	12.0
	6H	10.8	11.2	11.3	11.6	12.0	10.8	11.2	11.2	11.6	12.0
	8H	10.8	11.1	11.2	11.6	12.0	10.8	11.1	11.2	11.5	12.0
	12H	10.8	11.1	11.2	11.5	12.0	10.7	11.0	11.2	11.5	11.9
8H	4H	10.8	11.1	11.2	11.5	12.0	10.8	11.1	11.2	11.6	12.0
	6H	10.8	11.0	11.2	11.5	12.0	10.8	11.1	11.2	11.5	12.0
	8H	10.7	11.0	11.2	11.5	12.0	10.7	11.0	11.2	11.5	12.0
	12H	10.7	10.9	11.2	11.4	11.9	10.7	10.9	11.2	11.4	11.9
12H	4H	10.7	11.0	11.2	11.5	11.9	10.8	11.1	11.2	11.5	12.0
	6H	10.7	11.0	11.2	11.4	11.9	10.7	11.0	11.2	11.4	11.9
	8H	10.7	10.9	11.2	11.4	11.9	10.7	10.9	11.2	11.4	11.9
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	2.6 / -3.0				2.6 / -3.0					
	1.5H	4.9 / -4.5				4.9 / -4.5					
	2.0H	6.7 / -5.2				6.7 / -5.2					